



ODISSEU Newsletter - marzo 2020

Gli ultimi sviluppi

I partner di ODISSEU hanno lavorato insieme per produrre:

- I materiali relativi al toolkit online per educatori e professionisti
- La prima delle tre storie che fanno parte del gioco esperienziale
- Il manuale digitale per gli insegnanti che accompagna il gioco. Il manuale e la prima storia sono stati inviati, per la fase di test, ad un gruppo di docenti e alunni dei paesi che compongono il partenariato.

Le storie di vita reale che sono dietro il nostro gioco esperienziale

Questo gioco di simulazione innovativo, ha lo scopo di aumentare la comprensione e sensibilizzare gli studenti delle scuole secondarie sul fenomeno migratorio, contribuendo anche allo sviluppo di altre abilità utili nel corso della vita.

Studenti ed insegnanti possono giocare con la prima storia, implementata dal team di ODISSEU, e conoscere Mohammed – un ragazzo siriano che ha dovuto lasciare il suo paese a causa del conflitto. La storia (versione demo) è disponibile per chi vuole testarla a questo link:

<https://www.odisseu-project.eu/it/online-game>

Il toolkit online per educatori e professionisti

I partner hanno sviluppato un toolkit online per educatori e professionisti che supportano, attraverso lo storytelling, l'autodeterminazione dei richiedenti asilo e rifugiati. Il toolkit, che verrà testato questo autunno, è composto da 5 moduli che esplorano l'importanza e l'impatto dello storytelling.

Il manuale digitale per gli insegnanti

Il manuale digitale sarà utilizzato dagli insegnanti di scuola secondaria e conterrà strumenti pratici e partecipativi per informare, sensibilizzare e aumentare la capacità delle scuole di affrontare le difficoltà e le discriminazioni nei confronti di richiedenti asilo e studenti con background migratorio. Inoltre, il manuale mirerà ad accrescere l'impegno civico degli studenti, l'alfabetizzazione mediatica e tecnologica e la consapevolezza di tematiche di natura globale, in particolare della migrazione forzata, stimolando un cambiamento attivo.

Una prima bozza del manuale è disponibile qui: <https://odisseu-project.eu/en/learning-materials/digital-manual-teachers>

COVID-19

Dato l'alto tasso di contagio che caratterizza il virus, le scuole in tutta Europa sono state chiuse e nei limiti del possibile, studenti e docenti stanno facendo affidamento sulle lezioni da remoto. Per questa ragione abbiamo deciso di supportarli suggerendo ai professori risorse utili come ad esempio, le attività presenti nel manuale digitale e il link per testare la prima storia che fa parte del gioco esperienziale. Abbiamo inoltre creato un questionario online per facilitare la raccolta dei loro feedback. Mettiti in contatto con noi se vuoi contribuire ai nostri sforzi.

Come contattarci:

Visita il nostro sito: www.odisseu-project.eu
o la nostra pagina Facebook: <https://www.facebook.com/odisseuproject/>

